Programozási alapok

[Webszerkesztési alapok 1](#_Toc47708051)

[Hibakeresés weboldalakon, verziókezelő és csoportmunka-eszközök 6](#_Toc47708052)

[Weboldalak formázása 7](#_Toc47708053)

[Reszponzív weboldalak 11](#_Toc47708054)

[Ismerkedés a JavaScripttel 13](#_Toc47708055)

[Bevezetés a Python programozásba 13](#_Toc47708056)

[A Python programozási nyelv alapjai 15](#_Toc47708057)

[Modulok, objektumok, fájlkezelés Pythonban 21](#_Toc47708058)

# Webszerkesztési alapok

## Melyik nem online webfejlesztői környezet?

1. CodePen
2. JSBin
3. Visual StudioCode
4. Plunker

## Az első Webfejlesztő eszköz választásánál melyik szempont a legkevésbé fontos a felsoroltak közül?

1. egy ingyenesen használható legyen
2. egy környezetben létrehozni tudjuk hozni a HTML, a CSS és a JavaScript kódokat
3. legyenek jól használható bővítményei
4. lehessen szép környezetet beállítani a kódoláshoz

## Melyik tag tartalma nem jelenik meg a weboldalon?

1. <head>
2. <div>
3. <span>
4. <footer>

## Melyik tag sorrend helyes a HTML5-ös szabvány szerint?

1. <!DOCTYPE html><html><head></head><body></body></html>
2. <!DOCTYPE html><html><header></header><body></body></html>
3. <html><head></head><body></body></html>
4. <!DOCTYPE html><html><head><body></head></body></html>

## A beépített címsor tag-ekből hány különböző létezik?

1. 4
2. 5
3. 6
4. 7

## Melyik attribútum segítségével tudjuk egy beillesztendő kép nevét és helyét megadni?

1. a=”alma.jpg”
2. link=”alma.jpg”
3. src=”alma.jpg”
4. rel=”alma.jpg”

## A target attribútum a link létrehozásakor melyik értéket nem veheti fel?

1. \_blank
2. \_self
3. \_left
4. \_top

## A style, id, class, title globális attribútumok

1. igaz
2. hamis

## Melyik tag-gel tudunk kijelölni bekezdésen belüli összetartozó részt?

1. <div>
2. <span>
3. <ul>
4. <section>

## Mit tartalmaz általában a <header> - fejléc?

1. szerzői információt
2. elérhetőséget
3. sitemap-ot
4. navigációs hivatkozásokat

## Hány darab <main> tag-et használhatunk egy HTML dokumentumban?

1. 0
2. 1
3. 2
4. akármennyi

## Az <i> tag eredménye minden esetben dőlt lesz.

1. Igaz
2. Hamis, mert a megjelenést stíluslappal is felülbírálhatjuk.

## Mit jelent az <em> elem használata?

1. hangsúlyos kiemelést jelent
2. teljesen ugyanúgy használható, mint az <i> elem
3. félkövéren jeleníti meg a szöveget

## A bekezdésnél <p> kötelező a záró tag </p> elhelyezése.

1. Igaz
2. Hamis

## Milyen szemantikai jelentést hordoz a <div> elem?

1. Egy cikk önálló szakaszát jelenti
2. Nincs szemantikai jelentése
3. Az oldal fő tartalmi egységét jelenti

## Melyik állítás igaz?

1. A <hr> elem nem része a HTML5 szabványnak
2. A <hr> elemmel vízszintes elválasztó vonalat jeleníthetünk meg
3. A <hr> elemnek van záró párja

## Olyan szövegnél, ahol fontos szerepe van a szöveg tördelésének, milyen taget érdemes használni?

1. <p>
2. <pre>
3. <p> és <br> tageket

## Idézetet milyen tagek közé kell elhelyezni?

1. <block>
2. <blockquote>
3. <div>
4. <quote>

## Sorszámozott listát a milyen tagekkel hozhatunk létre?

1. <ul> és <li>
2. <ol> és <li>
3. <ol> és <ul>

## Mit állíthatunk be a type paraméterrel a sorszámozott lista esetén?

1. Hogy látszódjon-e a listaelem
2. A felsorolás típusát, vagyis hogy számok, betűk, római számok legyenek a listajelölők
3. A sorszámozás irányát (növekvő, csökkenő)

## Milyen tag-ekkel hozhatunk létre definíciós listát?

1. <dl><dd><di>
2. <dl><df><dt>
3. <dl><dd><dt>
4. <di><dd><dt>

## Mivel kezdődik a HTML5-struktúra?

1. A <body> elemmel
2. A <head> elemmel
3. A dokumentumtípus megadásával
4. A <html> elemmel

## Mi a megfelelő dokumentumtípus a HTML5 esetén?

1. <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 5 //EN" "http://www.w3.org/TR/html5/strict.dtd">
2. <!DOCTYPE html5>
3. <!DOCTYPE html>

## Ha elhagyjuk a dokumentumtípust mi történik?

1. Semmi különös dolog nem történik, a webböngészők ugyanúgy helyesen megjelenítik az oldalt.
2. Nem jelenik meg az oldal a böngészőben.
3. A böngésző olyan üzemmódba kerül, amely nem szabványos üzemmód, ami rengeteg ponton hátrányokkal járhat.

## A HTML5 szabványban minden tagnek van záró párja.

1. Hamis
2. Igaz

## Paraméterek csak a tag nyitó címkéiben lehetnek.

1. Igaz
2. Hamis

## Speciális karaktereket hogyan jeleníthetünk meg?

1. Nincs erre lehetőség
2. A speciális karaktereknek megvan a megfelelő html-, illetve Unicode-kódja
3. Csak képként helyezhetjük el ezeket

## Minek a rövidítése a HTML?

1. Hyperlink Markup Language
2. Hyperlink Marked Language
3. HyperText Marked Language
4. HyperText Markup Language

## Melyik taggel tudunk képet beágyazni az oldalra?

1. <figure>
2. <source>
3. <pict>
4. <img>

## A kép esetén az alt paraméterben megadott szöveg látható akkor, ha a kép fölé visszük az egeret.

1. Hamis
2. Igaz

## A tartalomhoz kapcsolódó, jellemzően oldalsávként funkcionáló elemet miben helyezhetjük el?

1. <header>
2. <side>
3. <div>
4. <aside>

## Melyik tag vezeti be a táblázatot?

1. <div>
2. <tablet>
3. <row>
4. <table>

## Melyik tag szolgál a táblázat egy sorának megadására?

1. <th>
2. <td>
3. <tr>
4. <row>

## Melyik tag jelöli az adatcellát?

1. <td>
2. <th>
3. <ta>
4. <data>

## Melyik taggel adjuk meg a fejléc cellát?

1. <header>
2. <thead>
3. <th>
4. <tablehead>

## Melyik tagbe kerül a táblázat felirata?

1. <caption>
2. <figure>
3. <subtitle>
4. <figcaption>

## Rendezetlen listának állíthatunk képet a listajel szerepében.

1. igaz
2. hamis

## A colspan paraméterrel egymás melletti cellákat vonhatunk össze.

1. igaz
2. hamis

# Hibakeresés weboldalakon, verziókezelő és csoportmunka-eszközök

## Hogy nevezzük a szabványossági ellenőrzés folyamatát?

## habilitálás

## validálás

## kandidálás

## checkelés

## Az online validáló oldalakon ellenőrizhetünk az oldal URL-jével, a vizsgálandó fájl feltöltésével, a kód direkt bemásolásával is.

1. igaz
2. hamis

## Google Chrome-ban melyik billentyű kombináció indítja el a beépített fejlesztői környezetet

1. SHIFT+CTRL+I
2. F12
3. SHIFT+CTRL+S
4. SHIFT+CTRL+Q

## A beépített fejlesztői eszközön csak az adott médiatípus megjelenítését tudjuk ellenőrizni.

1. igaz
2. hamis

## A GitHub segítségével csak HTML és CSS fájlokat tudunk tárolni.

1. igaz
2. hamis

## Melyik két GitHub parancs hozható kapcsolatba a változtatásokkal?

1. branch
2. commit
3. checkout
4. merge

## Visszatölteni a távoli repository-ba melyik paranccsal lehet?

1. add
2. status
3. push
4. pull

## Melyik paranccsal tudunk repository-t létrehozni?

1. merge
2. status
3. pull
4. init

## A Slack csoportmunkát támogató eszköz csak asztali alkalmazásban használható.

1. igaz
2. hamis

## A Slack segítségével melyik funkciót nem tudjuk végrehajtani?

1. teljes szervezettel beszélgetni
2. hozzászólni reagálni egy témára, fórum szerűen
3. nyomonkövetni az üzeneteket
4. meghatározni, hogy a csoport tagjai hol tartózkodnak

# Weboldalak formázása

## Minek a rövidítése a CSS?

1. Cascading Style Sheets
2. Compact Style Standards
3. Compact Style Sheets
4. Cascading Style Standards

## Egy CSS-utasítás két részből áll, szelektor(lánc)ból és a deklarációból.

1. Igaz
2. Hamis

## <p style="color: green">Az egész bekezdés zöld</p>. Milyen megadást alkalmaztunk ebben az esetben?

1. beágyazott
2. inline
3. ez a megadás hibás
4. lapon belüli
5. külső

## Lapon belüli definíció létrehozására a melyik taget használjuk?

1. <style>
2. <pagestyle>
3. <main>
4. <link>
5. <head>

## Külső stíluslapra az  elem segítségével hivatkozunk.

1. <css>
2. <link>
3. <href>
4. <source>

## Stíluslap importálása a  kulcsszóval történik.

1. @imp
2. @import
3. import
4. imp

## A #ff0000 színkód milyen színnek felel meg?

1. fekete
2. vörös
3. zöld
4. kék

## A tulajdonságok egy része automatikusan öröklődik a szülő elemtől a gyerek (leszármazott) elemekre.

1. igaz
2. hamis

## Mit jelent a width paraméter?

1. A tartalom és belső kitöltés szélességét.
2. A tartalom, belső kitöltés és szegély szélességét.
3. A tartalom, belső kitöltés, szegély és margó együttes szélességét.
4. A tartalom szélességét.

## Mi a padding?

1. A tartalom és szegély közti térköz
2. A tartalom és margó közti térköz
3. A margó és a szegély közti térköz
4. A tartalom és margó közti térköz

## Mit jelent a float:left tulajdonság egy kép esetén?

1. Kép esetén ez nem használható.
2. A kép balra lebeg, a többi tartalom jobbról veszi körbe.
3. A kép jobbra lebeg, a többi tartalom tőle balra helyezkedik el.

## Milyen sorrendben kell megadni a margó értékét, ha csak a margin paramétert használjuk?

1. alsó, felső, bal, jobb
2. bal, jobb,felső,alsó
3. felső, jobb, alsó, bal
4. felső, bal, alsó, jobb

## Pontozott szegélyt szeretnék egy doboz körül. Mi a helyes érték?

1. dots
2. solid
3. dotted
4. pointed

## Melyik paraméterrel állíthatjuk be a szöveg színét?

1. color-text
2. background-color
3. text-color
4. color

## Mi a háttérszín alapértelmezett, kezdeti értéke?

1. böngészőtől függ
2. fekete
3. átlátszó
4. fehér

## Meg lehet-e adni egy elemre több háttérképet?

1. nem
2. igen

## A szegély állhat-e képből?

1. igen
2. nem

## Statikus pozícionálás esetén

1. Az elemek nincsenek pozícionálva, eredeti helyükre kerülnek.
2. Az elemek eltolásra kerülnek a lap bal felső sarkához képest.
3. Az elemek eltolásra kerülnek az eredeti helyükhöz képest.

## Melyik az a pozícionálás, amellyel egy elem gördítés során is azonos pozíción tud maradni?

1. static
2. absolute
3. relative
4. fixed

## Mit állíthatunk be a z-index paraméterrel?

1. mélységi sorrendet
2. a fókuszba kerülés sorrendjét

## A visibility:hidden megadás…

1. eltünteti az elemet, de a helyét kihagyja a böngésző.
2. az elem bal felső sarkának helyét
3. az elem bal alsó sarkának helyét
4. eltünteti az elemet és a helyét sem hagyja ki a böngésző.

## Az Opacity paraméterrel beállíthatjuk …

1. Az elem átlátszóságát állíthatjuk be.
2. Az elem pozícióját állíthatjuk be.
3. Az elem háttérszínét állíthatjuk be.

## Melyik nem ál-szelektor?

1. :focus
2. H1
3. :link
4. :after

## Egy szelektor után csak egy tulajdonságot tudunk beállítani:

1. igaz
2. hamis

## Melyik a helyes kiértékelési sorrend?

1. felhasználói beállítás – beágyazott stílus – belinkelt stílus – böngésző beállítása
2. belinkelt stílus – böngésző beállítása – felhasználói beállítás – beágyazott stílus
3. belinkelt stílus – felhasználói beállítás – beágyazott stílus – böngésző beállítása
4. böngésző beállítása – beágyazott stílus – belinkelt stílus – felhasználói beállítás

## A style paramétert használva stílust rendelhetünk az adott elemhez.

1. Igaz
2. Nem, a style paraméter lapon belüli stílus létrehozására szolgál

## Mit jelent az alábbi stílusdefiníció? <p style="text-align:justify">

1. Minden bekezdés az oldalon sorkizárt igazítású lesz.
2. Az adott bekezdés sorkizárt igazítású lesz.

## Mi a hátránya a beágyazott stílus megadásnak?

1. Nem különül el megfelelően a tartalom a megjelenéstől, ezért körülményes a módosítás.
2. Csak a formázások egy részét tudjuk így kihasználni.
3. Nincs semmilyen hátránya, ez is egy helyes módja a stílushasználatnak.

## Hogyan sorolhatjuk a fontos osztályba a bekezdést?

1. <p class=".fontos">
2. <p name="fontos">
3. <p fontos>
4. <p id="fontos">
5. <p class="fontos">

## Melyik paraméterrel tudjuk a betűtípust beállítani?

1. font-type
2. font-style
3. font-kind
4. font-family

## Lehet egyedi betűtípust használni a weboldalakon?

1. Igen.
2. Nem, mert az nem lenne platformfüggetlen.

## Melyik paraméterrel adhatjuk meg a betűméretet?

1. font-measure
2. font-size
3. font-small
4. font-weight

## Melyik paraméterrel adhatjuk meg a betű vastagságát?

1. font-weight
2. font-bold
3. font-size
4. font-length

## Kiskapitális betűvel szeretnék írni, mi a helyes megadási mód?

1. font-smallcaps:true
2. font-style:small-caps
3. font-variant: small-caps
4. font-kind:smallcaps

## A betűköz beállítása a következő paraméterrel történik:

1. letter-margin
2. letter-padding
3. letter-spacing

## A szöveg akár árnyékolt is lehet.

1. Igaz
2. Hamis, csak ha képként helyezzük el.

## Ha stíluslap segítségével szeretnénk aláhúzni egy szöveget, akkor a következő paramétert kell használni:

1. text-decoration: underline
2. text-underline: true
3. font-style:underline

## A szöveg jobbra igazítását melyik paraméterrel tudjuk beállítani a stílus lapon?

1. { text-align: right;}
2. { text: right;}
3. { text-position: right;}
4. { text-vertical: right;}

## Mit állít be a következő paraméter: box-shadow: 5px 5px rgba(255, 0, 0, 1) paraméter értékei?

1. vízszintes eltolást, függőleges eltolást, az árnyék vörös színét
2. árnyék hosszát, árnyék vastagságát, az árnyék fekete színét
3. függőleges eltolást, vízszintes eltolást, az árnyék vörös színét

## Melyik paraméterrel állíthatjuk be, hogy tartalom túlcsordulás esetén gördítő sáv jelenjen meg az adott elem számára?

1. overflow: scroll
2. div: scroll
3. section: scroll
4. html: scroll

# Reszponzív weboldalak

## Mi a reszponzív tervezés lényege?

1. Hogy a mobil böngészőkre teljesen más változatot készítünk.
2. Egy olyan tervezési módszert jelent, amelynek célja, hogy optimális megjelenést biztosítson (egyszerű olvashatóság, könnyű navigálhatóság) a különböző eszközökön (mobil eszközöktől a nagyobb felbontású monitorokig).
3. Folyékony arculatot jelent.

## Egy média lekérdezés egy média típus megadásból áll, valamint nulla vagy több kifejezésből.

1. hamis
2. igaz

## Más stíluslapot rendelhetünk arra az esetre, ha egy mobil eszköz fektetett, vagy álló állapotban van.

1. Igaz
2. Sajnos jelenleg ezt nem tartalmazza a szabvány.

## A reszponzív oldal tervezésekor a legnagyobb média elem méretéből kiindulva kezdjük el a tervezést.

1. igaz
2. hamis

## A Bootstrap-ben melyik breakpoint nem használható?

1. 320px
2. 640px
3. 820px
4. 1024px
5. 1920px

## Rácstervezésnél mennyinek kell lenni az oszlopok összegének?

1. 4
2. 6
3. 8
4. 12

## A tipográfiai szabályok szerint, általában hány karaktert érdemes tenni egy sorba?

1. 20-30
2. 40-50
3. 60-70
4. 80-90

## A Jumbotron funkciója az oldal legfontosabb tartalmának kiemelése.

1. igaz
2. hamis

## A webolbalunkhoz csatolhatunk…

1. saját CSS-t és Bootstrap fájlokat is
2. vagy saját CSS-t vagy Bootstrap fájlokat
3. csak saját CSS-t
4. csak Bootstrap fájlokat

## A konténerek osztályként jelennek meg a Bootstrap-ben.

1. igaz
2. hamis

# Ismerkedés a JavaScripttel

## A JavaScript kódok használatával dinamikussá válik a weboldalunk.

1. igaz
2. hamis

## A JavaScript használatára a weboldalak készítése során melyik jelenti a külső fájl csatolását?

1. inline
2. internal
3. external

## A <title> </title> tag-ek közé írt <script> melyik csatolási forma?

1. inline
2. internal
3. external

## Az alert(„szöveg”) paranccsal üzenet ablakot jeleníthetünk meg.

1. igaz
2. hamis

## JavaScript kódok használata során különösen kell ügyelnünk a biztonságra, mert bárki elérheti fájljainkat.

1. igaz
2. hamis

## JavaScript kódok használatával lehetőségünk van a felhasználó által beírt adatokkal műveleteket végezni.

1. igaz
2. hamis

## Sajnos csak az Internet Exploler és a Google Chrome képes a JavaSript kódokat kezelni.

1. igaz
2. hamis

# Bevezetés a Python programozásba

## Minek a fogalma: Egyértelmű lépések véges számú sorozata, amellyel egy feladatot hajtunk végre

1. algoritmus
2. program
3. utasítás

## A szintaktikai hiba …

1. nyelvtani hibát jelent
2. logikai hibát jelent
3. futás közben előforduló hibát jelent

## Tedd a megfelelő sorrendbe a programkészítés lépéseit!

1. Kódolás, a forrásnyelvű program elkészítése 4.
2. Dokumentáció készítés 7.
3. A feladat specifikációja, pontos megfogalmazása 2.
4. Tesztelés, hibakeresés, javítás 5.
5. A program megtervezése, a feladatot megoldó algoritmus elkészítése 3.
6. A programozási feladat kitűzése, első megfogalmazása 1.
7. Hatékonyságvizsgálat 6.

## Az a programozási nyelv, amely gépi kódú programot állít elő, így azt a fordítás után az operációs rendszer közvetlenül képes futtatni, az

1. Gépi kódú programozási nyelv
2. Compiler típusú programozási nyelv
3. Interpreter típusú programozási nyelv

## A Scratch, JavaScript, Basic és a Python

1. Gépi kódú programozási nyelv
2. Compiler típusú programozási nyelv
3. Interpreter típusú programozási nyelv

## Melyik nem előnyös tulajdonsága a Python programozási nyelvnek?

1. nyelvezete tömör, elegáns
2. könnyen tanulható
3. több 10000 külső csomag érhető el hozzá (https://pypi.org)
4. szabadon használható
5. platform független
6. minden feladatokhoz gyors
7. többszálú lehetőségei korlátlanok

## Azt a hibát, amikor nem olyan eredmény ad a programunk, mint amit szerettünk volna elérni

1. szintaktikai hibának nevezzük
2. szemantikai hibának nevezzük
3. futási időben előforduló hibának nevezzük

## Python programozási nyelven csak a Windows alatt programozhatunk

1. igaz
2. hamis

## A Python program fájlok kiterjesztése

1. .pit
2. .py
3. .pix
4. .python

## A Python parancsok végét mindig ”;” zárja le.

1. igaz
2. hamis

# A Python programozási nyelv alapjai

## Az egysoros megjegyzéseket a programban milyen karakter jelöli?

1. @
2. &
3. #
4. §

## A Python nyelv behúzásokat alkalmaz az utasítás blokkok jelölésére, felesleges behúzás szintaktikai hibát jelent.

1. igaz
2. hamis

## A képernyőre íráshoz melyik függvényt használjuk?

1. input()
2. output()
3. print()
4. screen()

## A kiírásnál a \n szekvencia mit jelöl?

1. sortörést
2. vízszintes tabulátort
3. sor elejére ugrást
4. kis n betű megjelenítését

## Mit ad eredményül a következő függvény: type(123)?

1. class int
2. class float
3. class bool
4. class str

## Mit ad eredményül a következő függvény: type(„Ezt jól gondold meg!)?

1. class int
2. class float
3. class bool
4. class str

## Mit ad eredményül a következő függvény: type(4>9)?

1. class int
2. class float
3. class bool
4. class str

## Mit ad eredményül a következő függvény: type([5,8,9])?

1. class int
2. class float
3. class list
4. class str

## Melyik nem konvertáló függvény?

1. int()
2. float()
3. str()
4. list()

## A kódban előforduló konstans értékek a

1. literálok
2. változók
3. listák

## Melyik lehet egy változó neve?

1. else
2. pass
3. import
4. export

## A Python nem különbözteti meg a kis és nagybetűket.

1. igaz
2. hamis

## Milyen érték lesz a változóhoz rendelve a következő kifejezés alapján adat=(4+6)\*\*2?

1. 100
2. 20
3. 200
4. 1000

## Milyen érték lesz a változóhoz rendelve a következő kifejezés alapján? adat=77%8

1. 4
2. 5
3. 6
4. 7

## Milyen érték lesz a változóhoz rendelve a következő kifejezés alapján? adat=55//6\*2

1. 1
2. 2
3. 3
4. 4

## Milyen érték lesz a változóhoz rendelve a következő kifejezés alapján? adat=6/4

1. 1.5
2. 1
3. 2

## Melyik függvény adja mega szöveg karaktereinek számát?

1. ord()
2. len()
3. chr()

## Melyik függvény alakítja át a kisbetűket nagyra, a nagyokat kisbetűre?

1. upcase()
2. lowcase()
3. swapcase()

## Melyik függvény segítségével vághatjuk le a sorvég jelet a szöveg végéről?

1. strip()
2. title()
3. find()

## Melyik függvénnyel ellenőrizhetjük, hogy a karakterlánc tartalmaz-e vezérlő karaktereket?

1. isalfa()
2. isalnum()
3. isspace()
4. isupper()

## A logikai adattípus neve Pythonban

1. bool
2. boolean
3. True
4. False

## A logikai adatok négy értéket vehetnek fel

1. igaz
2. hamis

## Amikor egy feltételtől függ a program további működése, azt

1. elágazásokkal oldjuk meg
2. ciklusokkal oldjuk meg
3. szekvenciális utasításokkal oldjuk meg

## Az elágazások lehetnek egy, kettő és többágúak is

1. igaz
2. hamis

## A ciklusokban és elágazásokban a kötelező utasítások helyett használhatjuk a pass kulcsszót

1. igaz
2. hamis

## Az egymás után többször végrehajtott lépéssorozatokat

1. szekvenciának
2. iterációnak
3. ciklusnak
4. elágazásnak

nevezzük

## Melyek a ciklus fő részei,

1. Ciklus fej – ciklus törzs
2. Ciklus test – ciklus fej
3. Ciklus fej – ciklus törzs – ciklus láb
4. Ciklus törzs – ciklus láb

## Melyik kulcsszó segítségével ugorhatunk a ciklusmag következő végrehajtására?

1. break
2. pass
3. continue

## Melyik ciklussal lehet bejárni egy objektum elemeit?

1. for-in
2. for- range()
3. while

## Melyik ciklust választanánk, ha tudjuk, hogy maximum hányszor kell végrehajtani?

1. for-in
2. for-range()
3. while

## Melyik ciklussal hozhatunk létre végtelen ciklust?

1. for-in
2. for-range()
3. while

## Hogy nevezzük, ha önmagával definiálunk egy valamit?

1. revízió
2. reprodukció
3. rekurzió
4. restart

## Milyen összetett adattípus a tuple?

1. természetes számokkal indexelhető, nem módosítható tömb
2. természetes számokkal indexelhető, módosítható tömb
3. kulcs érték párok halmaza

## Milyen összetett adattípus a lista?

1. természetes számokkal indexelhető, nem módosítható tömb
2. természetes számokkal indexelhető, módosítható tömb
3. kulcs érték párok halmaza

## A szótár típusú összetett adattípus érték párjaiból csak a kulcsra tudunk keresni?

1. igaz
2. hamis

## Melyik függvénnyel tudunk hozzáadni egy vagy több elemet is a listához?

1. append()
2. pop()
3. insert()
4. extend()

## A listák nem egymásba ágyazhatóak.

1. igaz
2. hamis

## A halmaz elemeire rákereshetünk, de nem indexelhetjük őket.

1. igaz
2. hamis

## Kéthalmaz egyesítése a/az

1. metszet
2. unió

## Melyik programozási tétel segítségével számoljuk ki egy sorozat elemeinek szorzatát?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik programozási tétel segítségével keressük meg egy sorozatban a legkisebb elemet?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik programozási tétel segítségével tudjuk megmondani, hogy egy sorozatba létezik egy 1978-as érték?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik programozási tétel segítségével tudjuk megmondani, hogy egy sorozatnak melyik eleme a 12?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik programozási tétel segítségével tudjuk megszámolni, hogy egy sorozatban hány páratlan szám van?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik programozási tétel segítségével tudjuk egy sorozat elemeiből egy másik sorozatban elhelyezni az öttel osztható számokat?

1. eldöntés
2. megszámlálás
3. kiválasztás
4. sorozatszámítás
5. szélsőérték kiválasztás
6. kiválogatás

## Melyik függvénnyel lehet egy lista elemeit sorba rendezni egy másik listába?

1. sort()
2. sorted()
3. reverse()

# Modulok, objektumok, fájlkezelés Pythonban

## A Pythonban modulokat tudunk importálni, hogy újabb függvényeket használhassunk a programkészítés során.

1. igaz
2. hamis

## Milyen modult kell importálni, ha dátum függvényt szeretnénk használni?

1. math
2. time
3. date
4. random
5. platform

## Milyen modult kell importálni, ha szeretnénk lekérdezni a számítógépünk processzorának típusát?

1. math
2. time
3. date
4. random
5. platform

## Milyen modult kell importálni, ha egy trigonometria függvényt szeretnénk használni?

1. math
2. time
3. date
4. random
5. platform

## Milyen modult kell importálni, ha lottószám generáló programot szeretnénk készíteni?

1. math
2. time
3. date
4. random
5. platform

## Milyen modult kell importálni, ha a Pi értéket szeretnék használni?

1. math
2. time
3. date
4. random
5. platform

## A Pythonban csak importlát és alapértelmezett modulokat tudunk használni.

1. igaz
2. hamis

## A Pythonban a kivételek kezelésével tudjuk megjeleníteni a futás közben felmerülő hibákat.

1. igaz
2. hamis

## A *ZeroDivisionError* kivétel

1. konverzió
2. hibás adatok
3. nullával való osztás
4. túlindexelés
5. fájl vége

esetén jelenik meg

## A *Name Error* kivétel

a. konverzió

b. hibás adatok

c. nem létező változó

d. túlindexelés

e. fájl vége

esetén jelenik meg

## A kivételek kezelése Pythonban melyik utasítás páros segítségével oldható meg?

1. try – catch
2. try – except
3. try – in
4. if – else

## A példányosítás során létrehozunk egy

1. új objektumot
2. új osztályt
3. új modult
4. új csomagot

## A hierarchiában feljebb lévők tulajdonságait öröklik az alattuk lévők. Melyik ez a kifejezés az alábbiak közül?

1. inheritance
2. encapsulation
3. instance

## Az objektumorientáltság lényege, hogy összezárjuk az adatot, és a rajta végezhető műveleteket. Melyik ez a kifejezés az alábbiak közül?

1. inheritance
2. encapsulation
3. instance

## Hol nem tudjuk tárolni a programunk adatait, ha kikapcsoljuk a számítógépet vagy a programot?

1. memória
2. CD
3. telefon memória
4. merevlemez

## Mit kell megadnunk egy fájl megnyitásakor?

1. fájlnév
2. elérési útvonal
3. megnyitás célja
4. ki szeretné megnyitni
5. meddig szeretnénk használni

## Ha nem létezik a megnyitandó fájl, akkor hiba keletkezik.

1. igaz
2. hamis

## Ha nem létezik a fájl, ahová írni szeretnénk, akkor hiba keletkezik.

1. igaz
2. hamis

## Ha a megnyitás típusa **r+**, akkor

1. kétszer is megnyithatjuk a fájlt
2. olvashatjuk és írhatjuk is a fájlt

## Melyik függvénnyel tudjuk beolvasni karakterenként egy fájl tartalmát?

1. read()
2. readline()
3. readlines()

## Melyikkel nem tudjuk megoldani a kiírást fájlba?

1. write() függvénnyel
2. writelines() függvénnyel
3. print() függvénnyel egy for in ciklusban
4. output() függvénnyel

## A fájl beolvasás műveletét try – except kulcsszavak között végrehajtva kezelhetjük, ha

1. nem létezik a fájl
2. ha üres a fájl
3. ha szám helyett szövet tartalmaz a fájl